

REGULAMIN TURNIEJU „STRATOLIADA”

§1

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy turniej, zwany w dalszej części „Turniejem”, organizowany jest pod nazwą „Stratoliada”.
2. Organizatorami turnieju są:
 - 1) SKN Stratolog (dalej: Organizator)
 - 2) Wydział Zarządzania Uniwersytetu Łódzkiego (Jana Matejki 22/26, 90-237 Łódź)
3. Celem Turnieju jest poszerzenie wiedzy finansowej Uczestników.
4. Turniej jest realizowany na zasadach określonych w niniejszym regulaminie Turnieju, zwanym dalej „Regulaminem”, który określa prawa i obowiązki związane z uczestnictwem w Konkursie.
5. Regulamin dostępny jest na stronie internetowej: <https://www.uni.lodz.pl/stratolog>
6. Ilekroć w Regulaminie mowa o:
 - 1) Komisji konkursowej – należy przez to rozumieć komisję, o której mowa w §8 ust. 1-4 Regulaminu;
 - 2) Uczestniku - należy przez to rozumieć osobę spełniającą łączne warunki uczestnictwa w Turnieju, o których mowa w §3 i §4 Regulaminu, która prawidłowo zarejestrowała swój udział w Turnieju;
 - 3) Drużynie – należy przez to rozumieć zespół, w którego skład wchodzi 5 Uczestników, w tym 1 Lider;
 - 4) Liderze – należy przez to rozumieć osobę wyznaczoną przez pozostałych członków Drużyny do jej reprezentowania;
 - 5) Zwycięzcy – należy przez to rozumieć Uczestnika, który poprzez udział we wszystkich Rozgrywkach na zasadach opisanych w Regulaminie zdobywa Nagrodę z zastrzeżeniem, że rodzaj Nagrody zależy jest od wyniku jego Drużyny, zgodnie z listą opisaną w §10 ust. 3 pkt 1-4;
 - 6) Platformie turniejowej - należy przez to rozumieć aplikację Quizado;
 - 7) Rozgrywce turniejowej – należy przez to rozumieć starcie dwóch Drużyn, zgodnie z zapisami §6 i §7 Regulaminu;
 - 8) Rozgrywce finałowej – należy przez to rozumieć ostatnią Rozgrywkę turniejową, w której wyłonieni zostaną Zwycięzcy nagród, o których mowa w §10 ust. 3 pkt 1 i 2;
 - 9) Szansie – należy przez to rozumieć jedną z trzech Szans przydzielonych każdej z Drużyn w trakcie rozgrywki, których łączna utrata oznacza pozbawienie możliwości dalszego udzielania odpowiedzi na pytania;
 - 10) Prowadzącym – należy przez to rozumieć osobę wyznaczoną przez Organizatora, celem przeprowadzenia rozgrywek w Turnieju.

§2

Czas i miejsce organizowania Turnieju

Turniej organizowany jest w dniu 03.06.2024 r. między godziną 10:00 a godziną 18:00 na Wydziale Zarządzania Uniwersytetu Łódzkiego (ul. Jana Matejki 22/26, 90-237 Łódź), podczas trwania uroczystości 30-lecia Wydziału Zarządzania Uniwersytetu Łódzkiego, zwanej również „Dniem Studenta”.

§3

Udział w turnieju

1. W turnieju mogą wziąć udział:
 - 1) Czynni studenci oraz pracownicy Wydziału Zarządzania Uniwersytetu Łódzkiego;
 - 2) Inne osoby, które uzyskały pozwolenie Organizatora.
2. W turnieju, niezależnie od zgody Organizatora nie mogą wziąć udziału osoby, które uczestniczą w przygotowaniu i organizacji Turnieju lub przed rozpoczęciem Turnieju miały dostęp do wyników Ankiety, o której mowa w §5 ust. 1 Regulaminu.

§4

Uczestnictwo w Turnieju

1. W Turnieju mogą wziąć udział wyłącznie 4 Drużyny, złożone z 5 uczestników (w sumie 20 Uczestników). Organizator nie przewiduje możliwości rejestracji niepełnych zespołów.
2. Warunkiem uczestnictwa w Turnieju jest zarejestrowanie swojego udziału poprzez wypełnienie i podpisanie zbiorczego formularza zgłoszeniowego, który stanowi Załącznik nr 1 do Regulaminu przez 5 Uczestników, wchodzących w skład danej Drużyny. Organizator może zwrócić się z prośbą o okazanie dokumentu potwierdzającego status studenta lub pracownika Wydziału Zarządzania Uniwersytetu Łódzkiego. Formularze dostępne są do wypełnienia w dniu Turnieju, przed jego rozpoczęciem.
3. W formularzu należy umieścić następujące dane:
 - 1) Nazwa Drużyny;
 - 2) Numer telefonu do kontaktu z Liderem;
 - 3) Imiona i nazwiska Lidera oraz pozostałych członków Drużyny;
 - 4) Wyrażenie zgody na udział w Turnieju zgodnie z Regulaminem oraz akceptacja jego postanowień poprzez złożenie własnoręcznego podpisu pod oświadczeniem o treści: *„Oświadczam, że zgłaszam swoją chęć udziału w turnieju organizowanego pn. „Statoliada” oraz zapoznałem/am się z postanowieniami regulaminu turnieju i akceptuję wszelkie jego zapisy.”*
4. Liczba miejsc dla Uczestników jest ograniczona, a o uczestnictwie w turnieju decyduje kolejność zgłoszeń z zastrzeżeniem, że w pierwszej kolejności brane są pod uwagę Drużyny, w których składzie obecna jest większa liczba osób, o których mowa w §3 ust. 1 pkt 1 Regulaminu.
5. Formularze zgłoszeniowe wypełnione po wykorzystaniu limitu miejsc, o czym informuje Organizator, traktowane są jako zgłoszenia rezerwowe. W przypadku niestawienia się w pełnym składzie Drużyny zarejestrowanej w pierwszej kolejności, brana pod uwagę jest Drużyna zgłoszona jako rezerwowa, zgodnie z chronologią składania formularzy.

§5

Ankieta

1. Przed rozpoczęciem Turnieju, Organizator przygotowuje pytania w formie ankiety internetowej, zwanej dalej „Ankieta”, dostępnej w mediach społecznościowych Organizatora od dnia 07.05.2024 r. do dnia 28.05.2024 r.
2. Ankieta podzielona jest na 3 części, na które składa się łącznie 50 pytań.
3. Wybrane pytania umieszczone są w formularzu wraz z instrukcją udzielania odpowiedzi.
4. Organizator może podjąć decyzję o przedłużeniu zbierania odpowiedzi za pośrednictwem Ankiety, jeśli uzna ich liczbę za niewystarczającą.
5. Celem Ankiety jest utworzenie systemu punktacji, dzięki któremu możliwe jest wyłonienie Zwycięzców Turnieju. Obywa się to w sposób następujący:
 - 1) Na podstawie przygotowanych wcześniej pytań oraz udzielonych w Ankiecie odpowiedzi respondentów, Organizator przygotowuje punktację dla wybranych, możliwych odpowiedzi w ramach Turnieju;
 - 2) Punktacja odpowiedzi udzielanych przez Uczestników jest zależna od liczby respondentów, którzy odpowiedzieli w ten sam sposób odpowiednio na poszczególne pytania zawarte w Ankiecie;
 - 3) Im większa liczba tożsamyh odpowiedzi w Ankiecie, tym więcej punktów zostaje przydzielone do odpowiedzi podczas Turnieju;
 - 4) Odpowiedzi punktowane są w sposób następujący:
 - a) Najczęściej udzielana odpowiedź – 5 punktów;
 - b) Druga z kolei najczęściej udzielana odpowiedź – 4 punkty;
 - c) Trzecia z kolei najczęściej udzielana odpowiedź – 3 punkty;
 - d) Czwarta z kolei najczęściej udzielana odpowiedź – 2 punkty;
 - e) Piąta z kolei najczęściej udzielana odpowiedź – 1 punkt;
 - f) Każda kolejna odpowiedź – 0 punktów.
6. Udział w Ankiecie jest dobrowolny i nie ma wpływu na wynik Uczestnika w Turnieju.
7. Zastrzega się, że Ankieta ma charakter anonimowy, a dane na temat udzielonych odpowiedzi nie są udostępniane Uczestnikom przed zakończeniem Turnieju.

§6

Zasady turnieju

1. Celem Turnieju jest udzielenie przez Uczestników odpowiedzi na pytania turniejowe, które punktowane są zgodnie z procedurą opisaną w §5 ust. 5 pkt 1-3 oraz zdobycie jak największej liczby punktów w poszczególnych Rozgrywkach turniejowych (dalej: Rozgrywkach).
2. Przed rozpoczęciem Turnieju Uczestnicy stawiają się w wyznaczonym przez Organizatora miejscu, gdzie odbywają się Rozgrywki.
3. Turniej jest podzielony na cztery Rozgrywki, w których rywalizują ze sobą na zasadach tzw. „drabinki” poszczególne Drużyny.
4. O wygranej Drużyny w rozgrywce decyduje liczba punktów, odpowiadająca sumie wszystkich punktów zdobytych przez Drużynę w dwóch etapach, przydzielonych za poszczególne odpowiedzi.
5. Drużyny, które wygrały w dwóch pierwszych rozgrywkach spotykają się w Rozgrywce finałowej, w której wyłonieni zostają Zwycięzcy Nagród za pierwsze (§10 ust. 3 pkt 1) i drugie miejsce (§10 ust. 3 pkt 2), zaś dwie pozostałe Drużyny rywalizują o Nagrody za trzecie miejsce (§10 ust. 3 pkt 3). Członkowie drużyny, która przegra w dwóch rozgrywkach z rzędu otrzymują Nagrody za czwarte miejsce (§10 ust. 3 pkt 4).
6. W przypadku nieudzielenia przez Uczestnika odpowiedzi w czasie 5 sekund od zadania pytania, jest to traktowane w ten sam sposób, co udzielenie odpowiedzi niepoprawnej, poprzez utratę Szansy.
7. Drużynie w czasie udzielania odpowiedzi nie zezwala się na wzajemne konsultacje, natomiast przeciwnicy mogą to robić od momentu utraty drugiej Szansy przez Drużynę odpowiadającą w pierwszej kolejności.

§7

Przebieg Turnieju

1. Przed rozpoczęciem rozgrywki Prowadzący rozmawia z Liderem, a następnie każdy Uczestnik kolejno się przedstawia.
2. Każda z poszczególnych Rozgrywek jest podzielona na 2 etapy.
3. Etap pierwszy składa się z 5 pytań i odbywa się w sposób następujący:
 - 1) Drużyny biorące udział w Rozgrywce stają naprzeciw siebie. Prowadzący zajmuje miejsce przy pulpicie, pomiędzy obiema Drużynami. Dwóch Liderów staje najbliżej Prowadzącego;
 - 2) Odpowiedzi na pytania wyświetlane są na ekranie, za pośrednictwem Platformy turniejowej. Każdy punkt przydzielony za udzielenie odpowiedzi jest liczony i wyświetlany na rzutniku;
 - 3) Następnie Prowadzący zaprasza dwóch Liderów do swojego pulpitu, a Liderzy proszeni są o położenie jednej dłoni obok przycisku;
 - 4) Prowadzący czyta pierwsze pytanie. W zależności od tego, który Lider szybciej naciśnie przycisk, ma on możliwość udzielenia odpowiedzi jako pierwszy;
 - 5) Jeżeli udzielona przez pierwszego Lidera odpowiedź jest najwyżej punktowana (§5 ust. 5 pkt 9 lit. a), możliwość udzielenia odpowiedzi uzyskują pozostali członkowie Drużyny Lidera;

- 6) Następnie, członkowie Drużyny odpowiadają kolejno do momentu utraty 3 Szans lub udzielenia wszystkich 5 najwyżej punktowanych odpowiedzi;
 - 7) Jeśli udzielona przez pierwszego Lidera odpowiedź nie jest najwyżej punktowana (§5 ust. 5 pkt 9 lit. b-e), możliwość udzielenia odpowiedzi uzyskuje drugi Lider;
 - 8) Jeżeli drugi Lider udzieli odpowiedzi punktowanej wyżej od poprzedniej, Członkowie jego Drużyny uzyskują prawo do udzielania kolejnych odpowiedzi, zgodnie z logiką opisaną w pkt 6 powyżej;
 - 9) W przypadku udzielenia przez jednego z Liderów odpowiedzi, która nie jest jedną z pięciu odpowiedzi najwyżej punktowanych (§5 ust. 5 pkt 9 lit. f), możliwość udzielania odpowiedzi uzyskuje Lider Drużyny przeciwnej. Jeśli odpowiedź:
 - a) Jest jedną z 5 najwyżej punktowanych odpowiedzi – Drużyna uzyskuje możliwość udzielania odpowiedzi zgodnie z logiką opisaną w pkt 6 powyżej;
 - b) Nie jest jedną z 5 najwyżej punktowanych odpowiedzi – rozgrywka toczy się dalej z wykorzystaniem tego samego pytania, przy czym rolę Liderów przejmują kolejni członkowie Drużyny, zaczynając od Drużyny, której Lider zgłosił się do odpowiedzi jako pierwszy.
 - 10) W przypadku utraty trzech Szans przez jedną z Drużyn, członkowie Drużyny przeciwnej uzyskują możliwość udzielania jednej odpowiedzi. Jeśli odpowiedź:
 - a) Jest jedną z 5 najwyżej punktowanych odpowiedzi – Drużyna otrzymuje wszystkie punkty zdobyte przez Drużynę przeciwną za to pytanie;
 - b) Nie jest jedną z 5 najwyżej punktowanych odpowiedzi – Drużyna również traci wszystkie Szanse.
 - 11) Po utracie trzech Szans przez obie Drużyny lub po odsłonięciu wszystkich 5 najwyżej punktowanych odpowiedzi (§5 ust. 5 pkt 9 lit. a-e) punkty zdobyte przez każdą z Drużyn są sumowane, a Prowadzący przechodzi do kolejnego pytania;
 - 12) W każdym kolejnym pytaniu rolę Lidera przejmuje inny członek jego Drużyny
 - 13) Etap pierwszy kończy się na piątym z kolei pytaniu zadany przez Prowadzącego.
4. Etap drugi składa się z 5 pytań i odbywa się w sposób następujący:
- 1) Lider Drużyny, która zdobyła większą liczbę punktów w etapie pierwszym wskazuje dwóch członków swojej Drużyny, którzy biorą udział w etapie drugim. Pierwszy z wybranych w ten sposób Uczestników zajmuje miejsce obok Prowadzącego, natomiast drugi opuszcza miejsce Rozgrywki zgodnie ze wskazówkami Organizatora, który uniemożliwia temu Uczestnikowi dostęp do informacji na temat zadawanych w tym czasie pytań oraz udzielanych odpowiedzi. Pozostali członkowie drużyny pozostają na swoich miejscach;
 - 2) Prowadzący czyta pięć pytań pierwszemu Uczestnikowi, który odpowiada na nie w ciągu maksymalnie 20 sekund. Jeżeli Uczestnik nie zna odpowiedzi, może zwrócić się do Prowadzącego z prośbą o zadanie następnego pytania. Jeżeli limit czasowy nie został wyczerpany, Prowadzący wraca do pominiętego pytania;
 - 3) Udzielone odpowiedzi ukazują się na ekranie wraz z liczbą przydzielonych punktów. Jeżeli odpowiedź nie znajduje się wśród 5 najwyżej punktowanych odpowiedzi, wówczas rozlega się sygnał dźwiękowy, a Uczestnik proszony jest o ponowną odpowiedź na pytanie;
 - 4) Następnie pierwszy Uczestnik wraca do reszty członków swojej Drużyny, a jego odpowiedzi znikają z ekranu;

- 5) Drugi Uczestnik wraca do sali, Prowadzący informuje go o liczbie punktów zdobytych przez poprzedniego Uczestnika, a następnie zadaje kolejno te same pytania;
 - 6) Drugi uczestnik odpowiada w ten sam sposób, co jego poprzednik, zgodnie z zasadami wymienionymi powyżej z zastrzeżeniem, że czas przewidziany na udzielanie odpowiedzi zostaje wydłużony i wynosi 25 sekund;
 - 7) Jeżeli odpowiedź nie znajduje się wśród 5 najwyżej punktowanych odpowiedzi lub została już wcześniej udzielona, wówczas rozlega się sygnał dźwiękowy, a Uczestnik proszony jest o ponowną odpowiedź na pytanie;
 - 8) Po udzieleniu odpowiedzi na wszystkie pytania lub po wyczerpaniu limitu czasowego na udzielenie odpowiedzi, na ekranie odsłonięte zostają odpowiedzi udzielone przez obu Uczestników w etapie drugim, wraz z przydzielonymi im odpowiednio punktami;
 - 9) Etap drugi kończy się po upływie czasu przewidzianego na udzielanie odpowiedzi przez drugiego Uczestnika oraz podsumowaniu wszystkich zdobytych w tym etapie punktów.
5. Rozgrywka kończy się w momencie zakończenia etapu drugiego. Wszystkie punkty są sumowane, a Organizator podejmuje decyzję o rozpoczęciu kolejnej Rozgrywki, aż do Rozgrywki finałowej.
 6. Jeśli po podsumowaniu punktów zdobytych w Rozgrywce obie Drużyny mają równe wyniki, Organizator przeprowadza dogrywkę, która polega na zadaniu przez Prowadzącego jednego pytania dodatkowego. Drużyny rywalizują ze sobą zgodnie z zasadami przeprowadzenia pierwszego etapu Rozgrywki (§7 ust. 3 pkt 1-13). Dogrywka kończy się po odsłonięciu wszystkich najwyżej punktowanych odpowiedzi w pytaniu lub po utracie przez obie Drużyny 3 Szans pod warunkiem, że jedna z Drużyn zdobyła przewagę w punktach.

§8

Kontrola nad prawidłowością przebiegu Turnieju

1. Kontrolę prawidłowości przebiegu Turnieju pod względem zgodności z zasadami Regulaminu sprawuje Komisja konkursowa.
2. Skład Komisji jest następujący:
 - 1) Kuba Kuśmierz
 - 2) Katarzyna Rybarkiewicz
 - 3) Małgorzata Olszak
 - 4) Aleksandra Olszak
 - 5) Katarzyna Socha
 - 6) Klaudia Zielińska
 - 7) Łukasz Wilewski
3. Członkowie Komisji rozstrzygają wszelkie wątpliwości Uczestników, które zostaną zgłoszone Organizatorowi w czasie trwania Turnieju.
4. W celu przeprowadzenia Turnieju, podczas jego trwania wymagana jest stała obecność przynajmniej 1 członka Komisji konkursowej.
5. Organizator może przerwać turniej w przypadku, gdy prowadzenie go zgodnie z zasadami niniejszego Regulaminu jest niemożliwe lub w znacznym stopniu utrudnione. Szczególnie sytuacja taka dotyczy zakłóceń technicznych, zagrożenia życia lub zdrowia osób obecnych.
6. W trakcie turnieju będą stosowane przerwy techniczne w przypadku konieczności usunięcia usterek technicznych.

7. W przypadku ustania przyczyn przerwania Turnieju, rozpoczyna się on od momentu w którym został przerwany i jest kontynuowany zgodnie kolejnością opisaną w Regulaminie.
8. Uczestnicy w czasie trwania Turnieju zobowiązani są do wykonywania poleceń Organizatora.

§9

Naruszenie zasad turnieju

1. Uczestnik, który wszedł w posiadanie odpowiedzi na pytania udzielone przez respondentów w Ankiecie przed rozpoczęciem Turnieju zostaje wykluczony z udziału w rozgrywkach, a także traci prawo do odbioru Nagrody.
2. Organizator zastrzega sobie możliwość wykluczenia Uczestnika z udziału w Turnieju bez podania uzasadnienia.

§10

Nagrody w Turnieju

1. Organizator w ramach Turnieju przewidział łącznie 20 (słownie: dwadzieścia) Nagród rzeczowych.
2. Nagrody są wydawane Zwycięzcom w zależności od wyniku ich Drużyny w Turnieju.
3. Nagrody rzeczowe wręczane są Zwycięzcom podczas obchodów „Dnia Studenta”, w dniu 03.06.2024 r. na Wydziale Zarządzania Uniwersytetu Łódzkiego, ul. Jana Matejki 22/26, 90-237 Łódź. O szczegółach czasu i miejsca odbioru Nagrody, Zwycięzca informowany jest przez Organizatora osobiście, tuż po zakończeniu Turnieju.
4. Aby odebrać Nagrodę, Zwycięzca zobowiązany jest wypełnić i własnoręcznie podpisać Protokół Odbioru Nagrody, który stanowi Załącznik nr 2 do Regulaminu.
5. Zwycięzcy nie przysługuje prawo do zastrzeżenia szczególnych właściwości którejkolwiek z Nagród ani do zastrzeżenia otrzymania jej ekwiwalentu pieniężnego lub rzeczowego.
6. Nagrody niewydane pozostają do dyspozycji Organizatora.
7. Fundatorem Nagród w Turnieju jest Organizator.

§11

Postanowienia końcowe

1. W przypadku pojawienia się jakichkolwiek wątpliwości interpretacyjnych w okresie rejestrowania udziału oraz podczas Turnieju, decyzje ostateczne i wiążące podejmuje organizator.
2. Uczestnicy odpowiadają za wszelkie szkody spowodowane przez siebie podczas turnieju.
3. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu nie później jednak niż przed rozpoczęciem Turnieju, o czym informuje Uczestnika.
4. Wszelkie wątpliwości i pytania należy kierować na adres e-mail SKN Stratolog: skn.stratolog@wz.uni.lodz.pl.
5. Organizator nie przyjmuje zażaleń, odwołań od wyników i reklamacji po zakończeniu Turnieju. Wszelkie wątpliwości należy zgłaszać Organizatorowi w trakcie trwania Turnieju.
6. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niepoprawne działanie Platformy turniejowej z przyczyn od niego niezależnych.

Załącznik nr 1 do Regulaminu

Formularz zgłoszeniowy do Turnieju pn. "STRATOLIADA" 03.06.2024 r.

Nazwa drużyny:

Numer telefonu do kontaktu z Liderem:

Lp.	Imię i nazwisko Uczestnika
1 (Lider drużyny)	
2	
3	
4	
5	

*Oświadczam, że zgłaszam swoją chęć udziału w turnieju organizowanego pn. „Statoliada” oraz zapoznałem/am się z postanowieniami regulaminu turnieju i akceptuję wszelkie jego zapisy.

Podpisy uczestników:

* - wymagane

Załącznik nr 2 do Regulaminu

Protokół Odbioru Nagrody

Nazwa Turnieju: **“Stratoliada”**

Dane Zwycięzcy Nagrody:

Nagroda:	
Imię i nazwisko:	

Niniejszym kwituję odbiór Nagrody.

Data i podpis Zwycięzcy:

Miejscowość, data i podpis Organizatora: